

NAAR DE STAD



Open de PSD van de gebouwen, installeer de penselen : wolken en sunburst.

1 - Bestand, nieuwe 1000 x 800 pixels, 72 pixels / inch witte achtergrond.

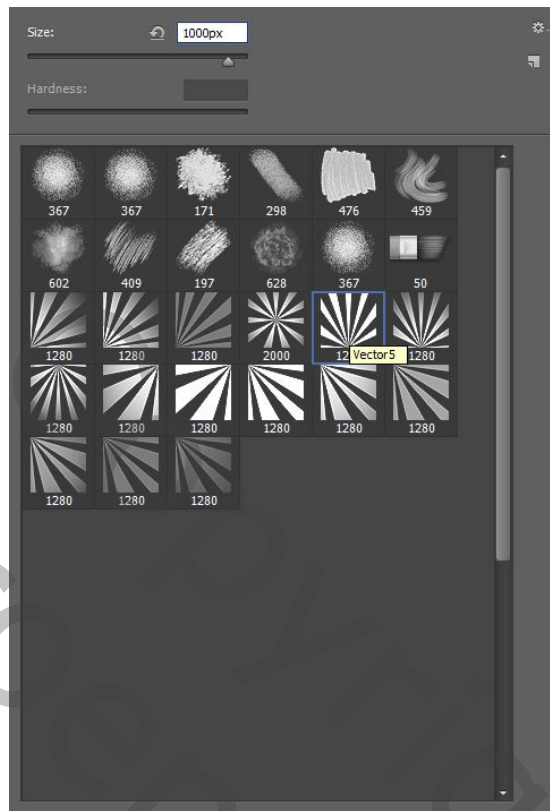
Zet een lichtblauwe kleur voor de voorgrond en de harde blauwe kleur op de achtergrond voor de lucht.

2 - Filter, rendering, wolken:



- 3 - Activeer het penseel vectorvormen
- 4 - Nieuwe laag maken

Kies het penseel Vector 5: pas de grootte aan.



Aangezien lichtblauw altijd de voorgrondkleur is, past u het penseel toe:



5 -Nieuwe laag maken.Kies wit als de voorgrondkleur, pas wat penseelwolken toe op aparte lagen en pas de grootte aan met Ctrl T. Of maak je wolken zelf met een vorig MH lesje : wolken tekenen.

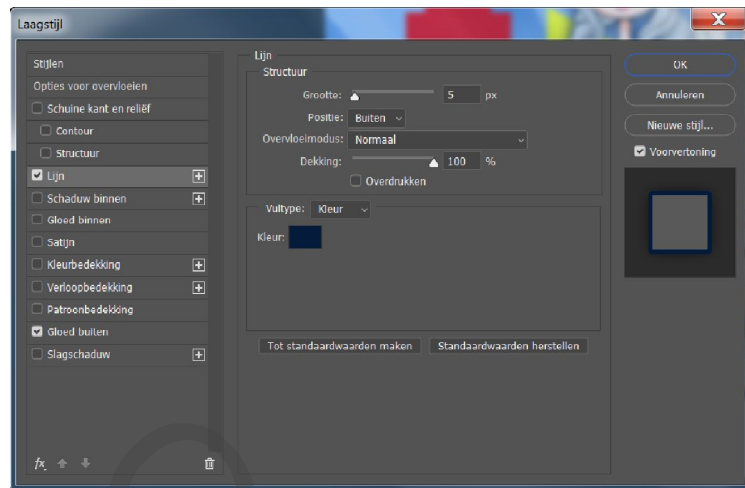


6 - Nieuwe laag maken. Met een hard rond penseel, afmeting 200, pas je een paar cirkels aan de onderkant van de afbeelding toe door ze te overlappen:

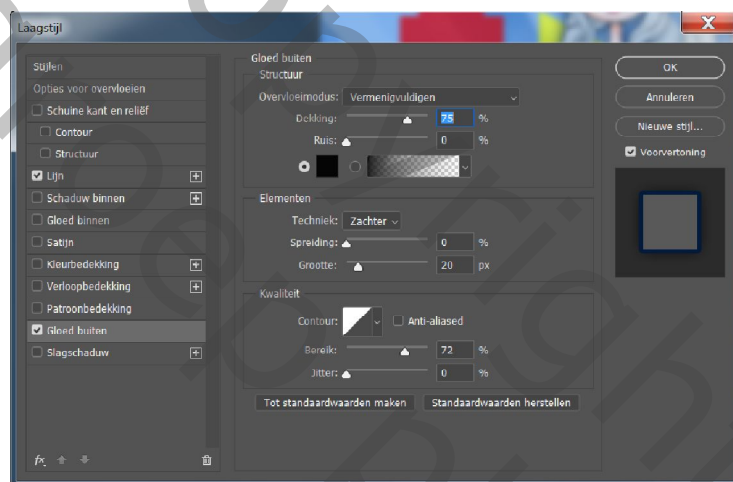


7 - Laagstijlen toevoegen:

Lijn met donkere kleur blauw:



Klik op gloed buiten: overvloeimodus vermenigvuldigen. Bereik 72%



8 – De PSD openen, kopiëer en plak de vormen op je werk. Verplaats de gebouwen, geef ze een laagstijl kleur of verloop en maak er een mooie stad van. Plaats al deze gebouwen in een groep door alle lagen te activeren en in het lagenpalet naar beneden te schuiven(of Ctrl+G) en noem deze groep : stad.



Deze groep 'stad' wordt geplaatst onder de reeks witte cirkels.

Schuif een beetje naar beneden met het gereedschap Verplaatsen (V). Voeg aan de groep een enkel buiten gloed laagstijl toe zoals bij de onderste cirkels:

9 – werk verder af met tubes van personages en pas ook dezelfde gloed buiten toe.

10 – Nieuwe laag, alles selecteren (Ctrl+A) Bewerken, omlijnen, 2px binnen, donkerblauw.

De lagen moeten er zo uitzien :

